

WinAudioMLS ist ein Werkzeug zur Messung akustischer Parameter gemäß DIN 3382 mit einem PC. Durch konsequente Ausnutzung der PC-Umgebung ist WinAudioMLS nicht nur eine kosteneffiziente Methode um klassische Labormessgeräte zu ersetzen, sondern bietet einen größeren Funktionsumfang kombiniert mit einer komfortableren Bedienung. Anwendungsgebiete liegen im weiten Bereich der Akustik mit Schwerpunkten im Bereich der Raumakustik. WinAudioMLS verwendet hochentwickelte Verfahren wie MLS bzw. Chirp, um die Nachhallzeit gemäß DIN18233 schnell und zuverlässig zu bestimmen.

In Verbindung mit einem Notebook erhält man auf einfache Weise ein mobiles Meßsystem.

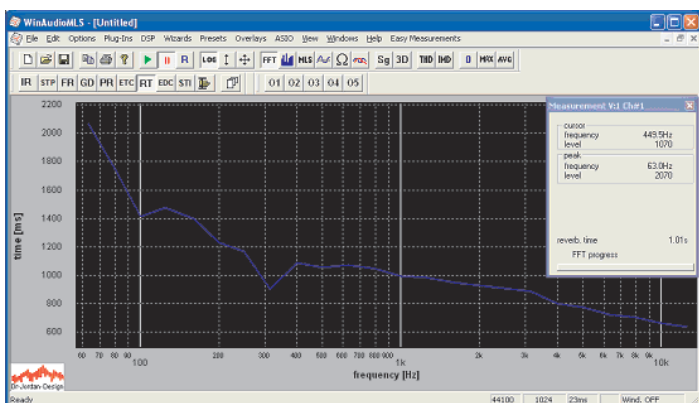
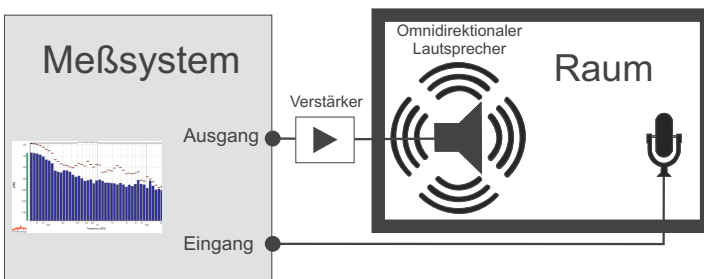


Eigenschaften

- FFT basierter Spektrumanalysator
- Frequenzbereich 0 bis 100kHz
- Meßcursor und Echtzeitdarstellung von verschiedenen Meßwerten
- Exportmöglichkeit der Messungen

Raumakustische Messungen

- Messung ist konform zu DIN/ISO 3382 und DIN/ISO 18233
- Einfache Messung mit einem Assistenten
- Meßergebnisse (Grafiken und Tabellen) können in einem automatischen Bericht gespeichert werden. Alle Ergebnisse können damit übersichtlich archiviert werden.
- Messung mit MLS und Log-Sweep (Chirp) zur optimalen Störunterdrückung. Rt60 kann auch mit einem Knall oder abgeschaltetem Rauschen bestimmt werden
- Breitbandige Berechnung der Nachhallzeit Berechnung zusätzlich mit 1/1 und 1/3 Oktavauflösung
- Raumimpulsantworten können als .wav Datei importiert und exportiert werden.
- Graphische Darstellung der Energie-Zerfallskurve (Schroeder Plot) sowie der frequenzabhängigen Nachhallzeiten.
- Durch die freie Konfigurierbarkeit können unter anderem RT60, RT30 sowie "Early Decay" Zeiten (EDT) ermittelt werden.
- Messung Klarheit und Definition
- Auswahl des Mittelungsbereichs graphisch direkt an der Meßkurve.
- Messung der Sprachverständlichkeit STI+RASTI+STI-PA DIN 60268-16 bzw. DIN 60849
- Langzeitpegel (LEQ)
- Echtzeit-Terzanalysator (1/1-1/32) Oktavauflösung



Systemanforderungen

- Windows 2000/XP/Vista/Win7 32 und 64 Bit